Доста вас се одазвало позиву за израду прве активности у вези масе тела. Неки су снимали видео фајлове из којих сам видео због чега су изводили погрешне закључке, крути штап, који се креће у хоризанталној равни, морамо довести у исто почетно стање кретања без пластелина и саа пластелином, нпр. Уврнути нит за исти угао оба пута, погледајте видео:

<https://youtu.be/i_F6tBGYs4s>

Видећете да се штап много спорије креће са пластелином него без њега. <зашто?

Подсетимо се дефиниције силе, сила представља брзину измене кретања између тела и околине. Овде је околина нит која се оврће или одврће, када се уврће, кочи штап, а када се одврће убрзава штап, , – примењен сила, – крајња мера кретања, – почетна мера кретања, – време кретања

Код мере кретања примећујемо , масу m и брзину ,нпр.када пунимо суд са течношћу, запремина је аналог количине кретања, а брзина аналог нивоа течности у посуди и јасно је да већа посуда захтева више течности за исти ниво течности у посуди, тако тело веће масе захтева већу количину кретања него тело мање масе.

или производ силе и времена дејства представља измењену количину или меру кретања између тела и околине, овде штапа и и нити. Како је у оба случаја сила иста, време дејства за тело веће масе мора бити много веће.

Масу као меру инертности је први открио Галилео Галилеј, тако што је доказао да постоји инерција на следећи начин:

Пустио је да покренута челична кугка по хоризонталној подлози падне са ње и да задржава почетно кретање у хоризонталном правцу, што је оличио својим принципом;

***Свако тело тежи да задржи претходно стање кретања, стање релативног мировања или равномерног праволинијског кретања.***

Овај исказ примењујете у тесту који важи до среде 01.04

Линк за сајт; <https://kahoot.it/challenge/0632192?challenge-id=0c2f0383-1cf4-4152-a62c-e1dfb53b4cd9_1585385542241>

Пин за игру: 0632192

Након теста следи лекција тежина тела, у ту сврху привежите еластичну гумицу за тегле за неки масивнији предмет, рецимо перницу и посматрајте истегнутост гумице када је перница мирна, када је убрзавате на горе, односно на доле и покушајте да дефинишете силу којом перница делује на гумицу.