**Увод у програмирање 2Д графике – библиотека Pygame**

Литература за библиотек у PyGame налази се на страници:

<https://petlja.org/biblioteka/r/lekcije/pygame-prirucnik/pygame>

Ако имате сталну везу са интернетом, моћи ћете да све директно радите кроз овај сајт (довољно је да из било ког прегледача веба посетиш портал Петља и на њему пронађеш овај приручник). Ипак, ако желиш да пишеш мало напредније примере (на пример, своју игрицу), препоручујемо ти да библиотеку инсталираш на свој рачунар и користиш је из окружења за развој Python програма (на пример, IDLE), независно прегледача веба и портала Петља.

Такође можете погледати и видео лекције:

**Библиотека PyGame**

<https://www.youtube.com/watch?v=w83BS2PSp18&list=PLWXhVV6d5_uUONnECNZZHJ8M-5EwdB_O1&index=1>

**Координатни систем**

<https://www.youtube.com/watch?v=LCq7cZb4qgk&list=PLWXhVV6d5_uUONnECNZZHJ8M-5EwdB_O1&index=2>

**Боје**

<https://www.youtube.com/watch?v=uHWYCXWQyM4&list=PLWXhVV6d5_uUONnECNZZHJ8M-5EwdB_O1&index=3>