**Корњача графика**

Литература за Корњача графика налази се на страницама:

**Корњача графика**

<https://petlja.org/biblioteka/r/lekcije/scratch3-prirucnik/kornjaca>

или

<https://petlja.org/biblioteka/r/lekcije/scratch-support/kornjaca>

**Корњача графика видео лекција**

<https://www.youtube.com/watch?v=B70TOn8wVWM&list=PLvvY5P8IMAsA-KcZDwMTbhUKWg2ircoGO&index=5>

**За додатну литературу можете да погледате:**

<https://petljamediastorage.blob.core.windows.net/root/Media/Default/Programiraj/V/lekcija5/Scratch%20Kornjaca%20grafika.pdf>

**Прочитајте из уџбеника лекцију:** 3.7 Корњача графика (од 124. до 128. страна)

**Домаћи задатак**

Сваки ученик треба да самостално осмисли и уради неки пројекат у Scratch-у и пошаље на e-mail адресу наставника објављену на страници школе најкасније до четвртка 14. 05. 2020. Препоручујем да радите у Scratch 2.0.

Такође у уџбенику на страни 114-119 (3.5 Низање корака) можете погледати пример задатка са упутством.

За додатну литературу можете да погледате:

<https://petlja.org/skola/osnovna/programiraj-v>

<https://petlja.org/biblioteka/r/kursevi/scratch-support>

Напомена: када шаљете документ напишите име рада тј. датотеке, ваше име и презиме, разред и одељење. Ученици који су слали раније у Scratch-у не морају да шаљу.