**Цртање: понављање облика коршћењем петљи**

Литература за Цртање: понављање облика коршћењем петљи налази се на страницама:

<https://petlja.org/biblioteka/r/lekcije/pygame-prirucnik/petlje-cas7>

<https://petlja.org/biblioteka/r/lekcije/pygame-prirucnik/petlje-cas8>

Такође на следећем линку се налазе видео лекције:

<https://petlja.org/skola/videopygame>

(изабрати део седми и осми час)

**Цртање: гранање и петље у петљама**

Литература за Цртање: гранање и петље у петљама налази се на страници:

<https://petlja.org/biblioteka/r/lekcije/pygame-prirucnik/petlje-cas9>

Такође на следећем линку се налазе видео лекције:

<https://petlja.org/skola/videopygame>

(изабрати део девети час)

Ако имате сталну везу са интернетом, моћи ћете да све директно радите кроз овај сајт (довољно је да из било ког прегледача веба посетиш портал Петља и на њему пронађеш овај приручник). Ипак, ако желиш да пишеш мало напредније примере (на пример, своју игрицу), препоручујемо ти да библиотеку инсталираш на свој рачунар и користиш је из окружења за развој Python програма (на пример, IDLE), независно прегледача веба и портала Петља.