**Библиотека PyGame: многоугао, унос слике и текста**

**Литература за библиотек у PyGame налази се на страници:**

кругови, правоугаоници, елипсе

<https://petlja.org/biblioteka/r/lekcije/pygame-prirucnik/crtanje-cas2>

многоуглови, комбиновање разних облика, слике, текст

<https://petlja.org/biblioteka/r/lekcije/pygame-prirucnik/crtanje-cas3>

Ако имате сталну везу са интернетом, моћи ћете да све директно радите кроз овај сајт (довољно је да из било ког прегледача веба посетиш портал Петља и на њему пронађеш овај приручник). Ипак, ако желиш да пишеш мало напредније примере (на пример, своју игрицу), препоручујемо ти да библиотеку инсталираш на свој рачунар и користиш је из окружења за развој Python програма (на пример, IDLE), независно прегледача веба и портала Петља.

**Такође можете погледати и видео лекције:**

Цртање многоуглова

1. <https://www.youtube.com/watch?v=5t0Lk5TJyK0&list=PLWXhVV6d5_uUONnECNZZHJ8M-5EwdB_O1&index=7>

Приказ слике и текста

1. <https://www.youtube.com/watch?v=H5UoPoBb3MI&list=PLWXhVV6d5_uUONnECNZZHJ8M-5EwdB_O1&index=9>