**Цртање: израчунавање координата**

Литература за Израчунавање координата налази се на страници:

<https://petlja.org/biblioteka/r/lekcije/pygame-prirucnik/crtanje-cas4>

такође на следећој страници се налазе и видео лекције **(четврти час)**

<https://petlja.org/skola/videopygame>

Ако имате сталну везу са интернетом, моћи ћете да све директно радите кроз овај сајт (довољно је да из било ког прегледача веба посетиш портал Петља и на њему пронађеш овај приручник). Ипак, ако желиш да пишеш мало напредније примере (на пример, своју игрицу), препоручујемо ти да библиотеку инсталираш на свој рачунар и користиш је из окружења за развој Python програма (на пример, IDLE), независно прегледача веба и портала Петља.

**Домаћи задатак**

Сваки ученик да уради задатак који се налазе на крају лекције **Домаћи задатак**. Испод су линкови лекција где ће вам прво отворити задатак за домаћи.

Час 4 - израчунавање координата

<https://petlja.org/biblioteka/r/lekcije/pygame-prirucnik/crtanje-cas4#id9>

Час 1 - координате, боје, дужи

<https://petlja.org/biblioteka/r/lekcije/pygame-prirucnik/crtanje-cas1#id9>

Решења задатака можете сликати и послати или можете написати у неком текстуалном едитору (Notepad, WordPad, Microsoft Word, Libre Office Writer) и послати на e-mail адресу наставника објављену на страници школе најкасније до четвртка 14. 05. 2020.

Напомена: када шаљете документ напишите име рада тј. датотеке, ваше име и презиме, разред и одељење.