**Цртање: релативне координате, вежбање**

Литература за Цртање: релативне координате, вежбање налази се на страницама:

<https://petlja.org/biblioteka/r/lekcije/pygame-prirucnik/crtanje-cas6>

Такође на следећем линку се налазе видео лекције:

<https://petlja.org/skola/videopygame>

(изабрати део шести час)

Ако имате сталну везу са интернетом, моћи ћете да све директно радите кроз овај сајт (довољно је да из било ког прегледача веба посетиш портал Петља и на њему пронађеш овај приручник). Ипак, ако желиш да пишеш мало напредније примере (на пример, своју игрицу), препоручујемо ти да библиотеку инсталираш на свој рачунар и користиш је из окружења за развој Python програма (на пример, IDLE), независно прегледача веба и портала Петља.

**Домаћи задатак**

Сваки ученик треба да уради задатак Саобраћајни знак од једнакостраничних троуглова који се налази на следећој страници:

<https://petlja.org/biblioteka/r/lekcije/pygame-prirucnik/crtanje-cas6#id3>

Решења задатака можете сликати и послати или можете написати у неком текстуалном едитору (Notepad, WordPad, Microsoft Word, Libre Office Writer) и послати на e-mail адресу наставника објављену на страници школе најкасније до петка 23. 05. 2020.

Напомена: када шаљете документ напишите име рада тј. датотеке, ваше име и презиме, разред и одељење.